User stories:

1. Brugeren skal kunne logge ind på sin konto.
   1. Frontend: Validering af input.
   2. Logic: Sender input videre til backend.
   3. Backend: Tjekker om brugeren findes på DB og sender User objekt tilbage.
2. Brugeren skal kunne oprette en konto.
   1. Frontend: Validering af input.
   2. Logic: Tjekker om brugeren (mail og username) allerede er i brug.
   3. Logic: Laver User objekt
   4. Backend: Opretter bruger på database
   5. Logic: Sætter User ID og sender User objekt tilbage til frontend.
3. Første gang en bruger går ind på ”Shop”
   1. Frontend: Spørg efter alle premade cupcake.
   2. Logic: Send query videre til backend
   3. Backend: Henter cupecake info fra DB og CupcakeMapper danner Cupcake objekter og sender objekterne tilbage til logic.
   4. Logic: Sender objekterne tilbage til frontend.
   5. Frontend: Gemmer alle premade cupcakes i applikationslaget.
4. Brugeren skal kunne lave sin egen cupcake
   1. Frontend: Spørg Logic -> DB efter alle Toppings og Bottoms som objekter
   2. Frontend: Tilføjer valgte cupcakes til shoppingcart. (pesistent shoppingcart på DB)
5. Brugeren bestiller sine cupcakes
   1. Frontend: Sender liste af LineItems og userobjektet.
   2. Logic: Wrapper liste og objekt i et Orderobjekt og sender dette til Backend.
   3. Backend: Tjekker brugerens balance før ordren bliver godkendt.
   4. Backend: Indsætter order/lineItems I DB og opdatere balance.
   5. Logic: Opdaterer userobjektets balance og sender det opdaterede objekt tilbage til frontend.
6. Brugeren tjekker sin balance
   1. Frontend: vise balance.
7. Brugeren tjekker tidligere ordre.
   1. Frontend: Spørg efter tidligere ordre.
   2. Logic: Spørg DB efter tidligere ordre.
   3. Backend: Tjekker tidligere ordre ud fra given user id og sender ordreobjekterne tilbage til logic.
   4. Logic: Sender ordreobjekterne tilbage til frontend.
8. Administrator skal kunne tilføje ny premade cupcake
   1. Frontend: Sender valgte topping og bottom videre til logic.
   2. Logic: sender videre til backend
   3. Backend: Indsætter den nye kombination af topping og bottom i premade cupcaketabellen.
   4. Backend: Henter alle premade cupcakes ned og sender cupcakeobjekterne tilbage til logic.
   5. Logic: Sender objekterne videre til frontend.
   6. Frontend: Gemmer alle premade cupcakes i applikationslaget.
9. Administratoren skal kunne se alle ordre og deres detaljer.
   1. Frontend: Spørg logic efter alle ordre.
   2. Logic: Spørg DB efter alle ordre.
   3. Backend: Henter alle ordre info og alle mapper informationerne til ordre objekter og sende listen af objekterne tilbage til logic.
   4. Logic: Sender listen af alle objekter tilbage til Frontend.
10. Brugeren skal kunne opdatere sin konto.
    1. TODO